



PROCESO			
TECNOPARQUE NODO CAUCA			
NOMBRE DEL FORMATO			
ACTIVIDAD 2. Brindar orientaciones técnicas a los roles y usuarios, internos y externos, para la formulación y presentación de los Proyectos de Base Tecnológica al nodo.			
CLASIFICACIÓN DE LA INFORMACIÓN			
Pública	☒	Pública Clasificada ☐	Pública Reservada ☐

Julio, 2025

Sistema Integrado de Gestión y Autocontrol



Atención de Ideas - Talentos

Empresa Terrenos Click

Descripción: Se cuenta con una APP en versión 1.0 Android enfocada al sector de Bien Raiz, se solicita el apoyo para desplegar la aplicación en la Play Store y adicional a eso se proyecta una segunda versión con la mejora de los módulos de usuarios y gestión de contenido.





Empresa TEN TRANSPORTES S.A.S

Descripción: La idea se centra en una pagina dedicada al transporte especial, en donde los usuarios puedan hacer solicitudes y los operarios aceptarlas según el tipo de contrato, contrato le llaman a la aceptación de recorrido, tiempo y dinero entre el cliente y operario. El talento cuenta con los recursos para un contrato de aprendizaje

Lengua de Señas

Descripción: Este proyecto tiene como propósito el desarrollo de una aplicación educativa interactiva, diseñada en Unity, orientada al aprendizaje de la lengua de señas para niños y niñas. La aplicación integrará reconocimiento de letras y piezas, uso de marcadores y una narrativa estructurada en tres fases: inicio, nudo y desenlace. Mediante actividades lúdicas, como el tradicional juego del ahorcado, se busca fomentar la práctica y el reconocimiento de señas de forma dinámica y atractiva.

El proyecto contempla el diseño de interfaces gráficas intuitivas que guíen al usuario a través de una historia interactiva, reforzando el aprendizaje por medio de la exploración y la repetición. A nivel funcional, se programarán módulos que permitirán la detección de letras, la asociación con señas animadas y el uso de marcadores para enriquecer la experiencia. Una vez desarrollada, la aplicación será implementada en un entorno de prueba funcional y se llevará a cabo una prueba piloto en una institución educativa, con el fin de evaluar su efectividad pedagógica, comprensión del contenido y recoger retroalimentación que permita realizar mejoras posteriores.

